

Loïc CORNET

Français, 25 ans

1 rue des halles, Appart 210

77600 Bussy Saint Georges

+ 33 (0)6 26 85 19 70

loic.cornet@gmail.com 

Lead Testeur / Assurance Qualité

Parcours professionnel

F4 (Paris)

Décembre 11 – Poste actuel (5 mois) Design et Test

Conception d'un projet web confidentiel :

- Management sous la méthode Scrum
- Réalisation de maquettes d'interfaces web
- Prise en compte des contraintes d'ergonomie et utilisateur
- Rédaction de spécifications fonctionnelles

Pilotage des tests :

- Elaboration de la stratégie globale des tests
- Conception des scénarii de tests
- Réalisation et exécutions des tests unitaires automatisés (Selenium, JUnit 4)
- Suivi des tests et intégration continue

Octobre 10 – Poste actuel (1 an 6 mois) Lead Testeur Assurance Qualité (Exalight, MMO de courses PC)

Gestion d'équipe et de projet :

- Définition, suivi et évaluation des livrables
- Rédaction et exécutions de scénarii et plans de tests
- Suivi des anomalies sous Bugzilla
- Création et équilibre de nouveaux contenus
- Elaboration des stratégies de tests de non-régression automatisés sous Selenium
- Interface entre les équipes de production (conception, graphisme, développement, assurance qualité, marketing, community management, ...)

Mars 08 – Septembre 10 (2 ans 6 mois) Testeur

(Exalight et Empires of Sports, MMO de sports PC)

- Participation à la création et au suivi des processus et normes qualité
- Exécution des plans de tests fonctionnels et d'usabilité
- Organisation et suivi de testeurs (4 personnes)

Le Bacca (Nice)

Juin – Août 07 (3 mois) Modélisateur et animateur 3D

- Modélisation de personnages et décors en 3D
- Animation de l'ensemble
- Mise en scène et montage vidéo

Jess Group Monaco (Cagnes sur mer)

Juin – Août 06 (3 mois) Développeur web

- Développement d'un site web en PHP
- Mise en place de la base de données MySQL
- Design et interface du site

Formation

2007 – 2008 : DU Jeux vidéo et applications
(niveau Master 2) Cannes

Prototype du jeu Cendres Online : Responsable du pôle artistique (Modélisation, Animation)

2006 – 2007 : Licence Informatique
(LPSIL option INI), IUT Nice-Sophia-Antipolis

2004 – 2006 : BTS Informatique option
Développeur d'Applications, Nice

2004 : Baccalauréat Série S

Langues

Français : Langue maternelle

Anglais : Bonnes notions

Espagnol : Courant

Compétences Informatiques

Programmation : Java, Php, Javascript, Html

Outils de test : Bugzilla, Tortoise Svn,

DebugView, Chainsaw, TestLink

Test automatisés : Selenium, Junit 4, Jenkins

Bureautique : Pack office, Open office, Visio

3D/ 2D : 3dsMax, Photoshop

Loisirs

Sport : Football, Natation, Billard...

Voyage, Informatique & Jeux Vidéo